**Sprint2第三次会议纪要**

**会议时间**：2015年5月30日

**会议地点**：YF411

**主持人**：肖翔

**参会人员**：王洛威，吴建飞，杨曦铭，秦绍健，徐思雨，曹迪嘉

**记录人**：许宏发

**会议议题**：sprint2 review与作业提交物总结

**会议内容**：

1.sprint2怪物设计方面已经完成，达到验收标准。

2.sprint2怪物生成，自动攻击也完成，达到验收标准。

3.Sprint2中 怪物出现位置Random，怪物攻击，怪物被攻击，怪物死亡，怪物行走，怪物血量，怪物防御以及hero总做setting已经完成

4.击杀怪物，人物与怪物的交互完成。

5.测试完成，相应的issue已经纪录。

6. 经过会议讨论，经由PO确认，将Srpint2中未完成Task，设计数据结构，转换类编写，场景管理类，saving类，bgm，音效，剧情文件，文字设定以及mini地图显示推迟到Sprint3中完成。

7.下一个sprint大家要抓紧时间。

TO DO：

1.每个人回顾的记录（好3点，坏3点）

2.sprint3目标